TECHNICAL SUPPLEMENT

■■■■TROUBLE　SHOOTING■■■■

□ゲームが起動しない。

パソコンのディップスイッチ、メモリスイッチなどの設定が、工場出荷時の設定になっているかどうかを確認してください。また、拡張スロットに周辺機器ボード等がセットされている場合には、取り外してください。ハードディスクから起動している場合、日本語ＦＥＰや常駐ソフトなどは、できる限り組み込まないようにしてください。
また、ＭＩＤＩ音源の設定が間違っていないか確認してください。間違っていた場合には、前述の手順に従って、正しい設定を行ってください。

□メモリ不足のメッセージが表示される。

大容量のハードディスクを使用している場合、メモリが不足する可能性があります。その場合、ディスク１の CONFIG.SYS をお手持ちのエディタあるいは、ワープロ等で、次のように編集してください。

①BUFFERS=20 と言う行がありますので、この "20" を、１減らします。
②ファイルをセーブして、エディタ（ワープロ）を終了してから、マシンをリセットして、再度ゲームを起動します。
③メッセージが表示されなくなるまで、①②を繰り返します。

また、MS-DOS Ver 5.00を使用する場合は、HIMEM.SYSをコピーしておいてください。HIMEM.SYSはインストーラの方で自動検索・登録を行いますが、万一インストーラの方で検索できなかったときはディスク１にHIMEM.SYSをコピーしておいてください。

注　HIMEM.SYSは必ず、プロテクトメモリ64KBを使用しますので、MS-DOS Ver 5.00をお使いになる場合は、プロテクトメモリを実装した機種でお願いします。

□ＭＩＤＩで音がならない。

ＭＩＤＩ音源の設定を確認してください。

■■■■ＣＯＮＴＥＮＴＳ■■■■

『馬なり１ハロン劇場』のパッケージには、次のものが含まれています。ご確認ください。

フロッピーディスク　４枚
オペレーションマニュアル
ＴＥＣＨＮＩＣＡＬ　ＳＵＰＰＬＥＭＥＮＴ
アンケートハガキ

■■■■ＭＩＮＩＭＵＭ　ＳＹＳＴＥＭ　ＲＥＱＵＩＲＥＭＥＮＴＳ■■■■

『馬なり１ハロン劇場』を動作させるためには、最低限次のような条件が満たされている必要があります。

コンピュータ	：	ＮＥＣ	ＰＣ－９８０１ＶＸ以降、および ＰＣ－９８２１シリーズ
		ＥＰＳＯＮ	ＰＣ－２８６／３８６／４８６シリーズ
メモリー	：	６４０Ｋバイト ５３０Ｋバイト以上の使用可能メモリが必要です。	
ハードディスク	：	空き容量８Ｍバイト インストール用に、フロッピーディスクドライブが１台必要です。	
マウス	：	バスマウス	
ディスプレー	：	専用高解像度アナログＲＧＢディスプレー又は、 液晶ディスプレー	

★ＭＳ－ＤＯＳが必要です。
★ＰＣ－９８０１ＶＸ以降専用です。ＣＰＵが８０８６／Ｖ３０の機種では動作しません。
★ノーマルモード専用です。ハイレゾの機種では、ノーマルモードに切り替えてください。
★モノクロ液晶ディスプレーでは、画面が見にくい場合があります。外部カラーＣＲＴの使用をおすすめします。

■■■■ＬＯＡＤＩＮＧ　＆　ＱＵＩＴ　ＧＡＭＥ■■■■

フロッピーディスクドライブに、ディスク１を挿入し、リセットしてください。自動的にゲームが起動します。

※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※

・・・ＭＳ－ＤＯＳに対して充分な知識をお持ちの方へ・・・

普段ご自身で設定した環境で、ゲームを実行したい場合には次のように行ってください。

ＭＳ－ＤＯＳの使用可能メモリが、５４００００バイト（約５２８Ｋバイト）あることを確認してください。

ゲームをインストールしたディレクトリから、"UMA.EXE" を実行してください。

【警告】

お客様がＭＳ－ＤＯＳに対する充分な知識をお持ちであることを前提にしています。不適切な設定によるゲームの動作不良等については、当社では責任を負いかねますので、ご注意ください。

※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※

■■■■ＷＡＲＮＩＮＧ■■■■

★ゲーム中は、指示があるまでディスクを抜いたり、電源を切ったりしないでください。ディスクを破損する恐れがあります。
★パソコン本体の拡張スロットに、周辺機器ボードが入っている場合には、正常に動作しないことがあります。その場合には、ボードを抜いてください。
★パソコン本体のディップスイッチは、基本的に工場出荷時の状態でご使用ください。
★マウス割り込みが変更可能な機種では、ＩＮＴ６にセットしてください。（工場出荷時は、ＩＮＴ６にセットされています）

④画面に表示されるメニューの内、「ハードディスクへのインストール」が反転していることを確認して、リターンキーを押してください。反転位置は、カーソルキーの上下で変更できます。

⑤インストーラーがゲームをハードディスクにコピーします。画面に表示されるメッセージに従って、ディスクを交換してください。

次に、ＭＩＤＩ音源の設定を行います。

①画面のメニューのうち、「ＭＩＤＩ音源の設定」が反転するように、カーソルキーを使って設定してください。

②リターンキーを押すと画面が変り、ＭＩＤＩ音源の設定メニューが表示されます。

③カーソルキーの上下で、「ＭＩＤＩ音源の種類」を選びリターンキーを押します。

④表示されたメニューから、カーソルキーの左右で、「なし」「ＬＡ」「ＧＳ」のうち、該当するものを選んでください。

⑤ＭＩＤＩ音源が「なし」の場合これ以降の作業は不要です。⑩へとんでください。

⑥次に「Ｉ／Ｏポートアドレス」を選んでください。

⑦表示されたメニューから、装着されたＭＩＤＩインターフェースの設定にあった、Ｉ／Ｏポートアドレスを選んでください。
（ＭＩＤＩインターフェースの工場出荷時の設定は、Ｅ０Ｄ０／Ｅ０Ｄ２となっています。インターフェースの設定を変えていなければこれを選んでください）

⑧次に「割り込みレベル」を選んでください。

⑨表示されたメニューから、装着されたＭＩＤＩインターフェースの設定にあった、割り込みレベルを選んでください。
（ＭＩＤＩインターフェースの工場出荷時の設定は、ＩＮＴ－２です。ただし、ノートパソコン用インターフェースの場合違う設定になっている場合もありますので、ＭＩＤＩインターフェースの取り扱い説明書を良くお読みになった上で、正しく設定を行ってください。）

⑩カーソルキーで反転位置をを「決定」に移動して、リターンキーを押してください。設定が完了します。

ＭＩＤＩ音源の設定は、ゲームをインストールした後でもいつでも変更できます。
ゲームをインストールしたディレクトリで、"INST" と入力すると、画面にメニューが表示されますので、上記の手順で設定を行ってください。

■■■■ＭＵＳＩＣ／ＳＯＵＮＤ　ＥＦＦＥＣＴＳ■■■■

ＢＧＭ及び効果音を聞くためには、ＦＭ音源または、ＭＴ－３２およびその互換音源またはＧＳ規格に対応したＭＩＤＩ音源と、ＭＩＤＩインターフェースが必要です。

★本体内蔵のＦＭ音源及び、ＮＥＣ純正のサウンドボード（ＰＣ－９８０１－２６Ｋ又は、ＰＣ－９８０１－８６）以外のボードでは、正常に動作しない場合があります。その場合には、ボードを取り外してください。
★サウンドボードのＲＯＭの切り離しには、関係無く使用できます。
★ＭＩＤＩインターフェースは、ローランドＭＰＵ－４０１あるいは、ＭＰＵ－ＰＣ９８Ⅱをご使用ください。その他互換製品での動作は保障いたしかねます。

■■■■ＨＡＲＤ　ＤＲＩＶＥ　ＩＮＳＴＡＬＬＡＴＩＯＮ■■■■

ハードディスクにインストールするためには、ハードディスク上に、約８Ｍバイトの空き容量が必要です。又、ＭＳ－ＤＯＳの専門知識が必要です。

【警告】お客様の操作上の不注意により、ハードディスク上のデータ、あるいはゲームディスクを破損されましても、当社ではその責任を一切負いかねますのでご注意ください。

ゲームをハードディスクにインストールするには、次のように行ってください。
ここでは、仮にハードディスクをＡドライブ、フロッピーディスクをＢドライブとします。ドライブの環境が異なっている場合には、適宜ドライブ名を読み変えてください。（下線部が、キーボードから入力する部分です）

まずインストーラーを起動する前に・・・

ＭＳ－ＤＯＳのシステムの入ったディスクを御用意ください。ＭＳ－ＤＯＳのマスターディスクを用意するか、または次の要領で、システムディスクを作成してください。

１：ディスクドライブにブランクディスクを挿入します。
２：キーボードから次のように入力します。

```
FORMAT B: /M/S
       ┬
       └フロッピーディスクドライブのドライブ名です。
```

次にゲームのインストールを行います。

①ディスク１をディスクドライブに挿入します。

②B: と入力します（B:はディスク１を入れたドライブNo.とします）。

③INST と入力します。